

Галина Олеговна Щебякина,
участник IV Всероссийского конкурса
«Библиотекарь года — 2016»

Основные профессиональные достижения номинанта в 2015—2016 гг.:

Библиотекарь Галина Олеговна Щебякина является разработчиком и куратором проекта интеллектуальных игр на скорость «Литературный Дозор», также она создала волонтерское движение в поддержку книги и чтения. Серия интеллектуальных игр на скорость «Литературный Дозор» реализуется на базе ЦГБ им. Чехова с апреля 2012 года. Методика нетрадиционной для библиотечной деятельности формы массового мероприятия позволяет легко адаптировать проект под любые образовательные цели и задачи. Данная форма не только вызывает интерес к чтению, но и способствуют формированию у участников ряда социально-личностных и общекультурных компетенций. На данный момент сформирована (и всё время расширяется) группа инициативной молодежи, которая принимает участие, не только в проведении данной игры, но и в качестве ее разработчиков и рекламщиков, а также активно посещает другие мероприятия и конкурсы. Около 60% участников записаны в библиотеки ЦБС, все волонтеры являются активными читателями библиотеки им А. П.Чехова. Совместно с литературным дозором организовано и успешно используется направление любителей современных интерактивных игр.

В рамках социального проекта «Доступная среда» Галина Олеговна проводит циклы литературных дозоров в реабилитационном центре для детей с ограниченными возможностями «Детство» и Калининградской средней общеобразовательной школе-интернате для воспитанников с ограниченными возможностями здоровья. Благодаря её работе удалось сделать постоянными читателями учащихся многих школ, колледжей, школ-интернатов, университетов.

В 2015 и 2016 годах Галина Олеговна стала активным разработчиком игр и общественных мероприятий для детей по финансовой грамотности (в рамках гранта Министерства финансов Калининградской области). За этот период она неоднократно выступала с мастер-классами на конференциях и семинарах по данной теме.

В 2016 году Галина Олеговна разработала и внедрила в библиотечную практику новый формат интеллектуальной игры «Своя игра». Данная игра разработана по истории отечества, русской классике и финансовой теме.